Universidad del Valle de Guatemala

Colegio Universitario

Programación Plataformas Móviles y Juegos – Sección 21

Marlon Fuentes,15240

Guatemala 22 de enero de 2018

**Investigación MDA**

1. Wolfenstein

* Desarrollador: Machinegames
* Publisher: Bethesda

1. Juego de acción.
2. Mecánicas, dinámicas y estéticas

* Mecánicas: Armas, enemigos básicos, enemigos poderosos, habilidades especiales.
* Dinámicas: Dificultadas altas, un universo diferente, personajes con historias complejas.
* Estéticas: Desafiante, fantasía, emocional.

1. Entretener con una historia enriquecida de momentos interesantes.
2. Si, ya que uno elige la complejidad con la que se desea jugar, sin que sea imposible. Si te mantiene en Flow ya que la historia es progresiva, y en cada nivel existen secciones de historia con jugabilidad.
3. Multijugador.
4. No es el enfoque del juego, no es la experiencia que ellos deseaban dar.